

## Заключение о проверке кандидата

**Сотрудник:** Дмитриев Александр Петрович

**Вакансия:** .NET-разработчик

**Рекомендация:** **рассмотреть**

С кандидатом проведено онлайн-собеседование в системе SymbioMark (завершено в 23:50 23.05.2015) и очное собеседование (завершено в 17:30 24.05.2015).

### Итог прохождения онлайн-собеседования

- Общее время прохождения – **1 час 31 минута** (в пределах нормы).
- Средняя оценка по итогам собеседования – **74 балла из 100**.
- Оценки по характеристикам:

| Характеристика                            | Уровень (0-10) |
|---|----------------|
| Владение SQL                              | 7              |
| Владение HTML/CSS и jQuery                | 7              |
| Знание и владение синтаксисом C#          | 9              |
| Знакомство со стандартной библиотекой BCL | 6              |
| Знание и владение WinForms                | 9              |
| Знание и владение WPF                     | 1              |
| Владение ООП и паттернами проектирования  | 4              |
| Умение формализовывать задачу             | 7              |
| «Чистота» и поддерживаемость кода         | 8              |

\* Оценки за ответы учитывают «списывания», длительность ответов, их качество, полноту, избыточность и недостаточность.

### Экспертное заключение

#### *Профессиональные знания, умения и навыки*

- SQL на хорошем уровне. Запросы пишет быстро и качественно. Умеет оптимизировать запросы, использует EXPLAIN, умеет писать хранимые процедуры.
- Хорошо знает HTML/CSS. Умеет верстать с использованием блочной модели, знаком с методами адаптивной вёрстки (media queries).
- Хорошо знает jQuery, умеет работать с DOM-моделью.
- Много работал и хорошо знает WinForms. Опыт более 5-ти лет.
- Отлично программирует на C#, код пишет быстро и «чисто».
- Знаком с новшествами C#, в частности, Pattern matching и Record type.

### *Мотивационные характеристики (интерес)*

- Активно интересуется новшествами языка C# (см. выше).
- Программирование ему интересно как инструмент для автоматизации бизнеса.
- Ему также интересно повышение личной эффективности как программиста, различные методологии разработки, паттерны проектирования и алгоритмы.
- Программировать начал с 8-го класса школы, но активно им заинтересовался со 2-го курса института, когда начал изучать язык C++.
- Интересовался языками Python и Perl. Знаком с ними на уровне написания несложных скриптов и небольших веб-приложений. Знаком с языком Ruby.